

Romans de science-fiction, fantasy

C'était demain / Karl Alexander

En 1893, H.G. Wells, qui a construit un appareil capable de voyager dans le temps, décide de faire une démonstration à ses amis londoniens, sans s'imaginer que parmi eux, figure Jack l'éventreur. Lorsque Scotland Yard tente d'arrêter Jack, celui-ci s'empare de la machine et s'enfuit dans le futur, à San Francisco en 1979. Wells n'a pas d'autre choix que de le suivre pour tenter de l'arrêter....

Cote: ADO SF ALE.

Polynesia

3. Le pouvoir de signes / Jean-Pierre Bonnefoy.

Ce troisième volume fait le lien entre les mythes polynésiens et les expérimentations des hommes du futur, dans une quête qui n'est pas sans rapport avec les recherches sur les formes et les signes fondateurs des Marquises ou de l'île de Pâques.

Cote: SF BON P3.

Le protectorat de l'ombrelle

1. Sans âme/ Gail Carriger

Lors d'un bal, alors qu'elle s'était éclipsée dans la bibliothèque, Alexia Tarabotti, célibataire endurcie dont la particularité et de ne pas avoir d'âme, est attaquée par un vampire. Elle le tue d'un coup d'ombrelle et Lord Maccon, bel Ecossais et loup-garou, est envoyé par la reine Victoria pour enquêter sur l'affaire.

Cote: ADO SF CAR P 1.

Garrett, détective privé

6. Nuits au fer rouge / Glen Cook

Un tueur découpe les jolies filles dans les bas-fonds de Tonnefaire. Garrett est appelé à résoudre cette affaire, mais, malgré la mise à mort des coupables, les meurtres continuent... Sixième aventure du privé au pays des trolls et des lézards-foudre.

Cote: ADO SF COO G6.

Star WarsLa guerre des étoiles

27. Invincible ; L'héritage de la force / Troy Denning

La guerre entre l'Alliance galactique et la Confédération Corélienne atteint son point culminant. Jacen Solo assemble une flotte censée détruire la coalition Jedi. Luke Skywalker sait que les Jedi ne sortiront jamais vivants de leur base secrète de Shedu Maad sauf si ils chassent et tuent Jacen Solo.

Cote: SF STA S27.

La guerre des démons

1. La légion de la terreur / Raymond Elias Feist

A l'autre bout de l'univers, les Taredhels, une race d'elfes perdus, sont harcelés par une horde de démons. Leur empire autrefois vaste ne compte plus désormais que quelques centaines de milliers de survivants. Le fondement de leur culture repose sur l'histoire de

leurs origines, sur une planète appelée Home. Convaincus que Midkemia est cette planète, les Taredhels veulent la reconquérir.

Cote: SF FEI G1.

La trilogie du Vide

1. Vide qui songe / Peter F. Hamilton

Le Vide est un univers artificiel qui fut créé il y a des milliards d'années par des êtres inconnus. Son fonctionnement entraîne la disparition de la matière des étoiles qui l'entourent. Humains du Commonwealth, Raiels et autres extraterrestres surveillent le phénomène, tandis qu'Inigo le prophète y voit une vie merveilleuse. Il disparaît cependant sans laisser de traces.

Cote: SF HAM T2.

2. Vide temporel / Peter F. Hamilton

Le Vide est un univers artificiel qui fut créé il y a des milliards d'années par des êtres inconnus. Son fonctionnement entraîne la disparition de la matière des étoiles qui l'entourent. Humains du Commonwealth, Raiels et autres extraterrestres surveillent le phénomène, tandis qu'Inigo le prophète y voit une vie merveilleuse. Il se volatilise cependant sans laisser de traces.

Cote: SF HAM T2.

Le livre perdu des sortilèges : au commencement étaient la peur et le désir / **Deborah E. Harkness.**

Diana Bishop est la dernière d'une longue et puissante lignée de sorcières. Mais entre son doctorat et les recherches universitaires, elle a depuis longtemps renoncé à son héritage familial, aspirant à une vie simple et ordinaire. Mais un jour, elle emprunte à la bibliothèque bodléienne d'Oxford, un mystérieux manuscrit alchimique... Premier roman.

Cote: SF HAR.

La Roue du Temps

21. Le poignard des rêves / Robert Jordan

Tarmon Gai'don, la dernière bataille, où Rand Al'Thor, seul espoir de l'humanité, devra affronter le Ténébreux, est imminente. Seulement, Rand veut d'abord en finir avec le problème posé par les Seanchans. Mais il a encore d'autres ennemis, y compris les Réprouvés qui sont prêts à tout pour le faire tomber et se distinguer aux yeux de leur maître.

Cote: SF JOR R21.

22. Le prince des corbeaux / Robert Jordan

Tandis que Rand s'occupe de ses ennemis, ses amis affrontent les leurs. Perrin désire à tout prix sauver sa femme, quitte à mettre de côté sa loyauté envers son ami d'enfance. Mat doit jouer serré, malgré un véritable atout dans sa manche : Tuon, la Fille des Neuf Lunes. A moins que la Seanchan joue double jeu. Egwene est confronté une fois encore aux manigances de l'ajah Noire....

Cote: SF JOR R22.

Dôme, t.1 / Stephen King

Une petite ville du Maine est coupée du reste du monde par un champ de force invisible. L'armée n'arrive pas à percer d'ouverture et les vivres se raréfient. Big Jim Rennie, un politicien pourri, y voit une opportunité de mettre la ville sous sa coupe. Un nouvel ordre social s'établit et la résistance s'organise.

Cote: SF KIN D1.

Les ténèbres de Londres

1. Magie urbaine / Caitlin Kittredge

Pete Caldecott n'a que 16 ans quand elle rencontre Jack Winter, un mage charismatique qui l'initie au monde de la sorcellerie. Devenue détective de la police de Londres, elle enquête sur le kidnapping d'une jeune fille lorsqu'elle retrouve Jack, qu'elle croyait mort. Ensemble, ils vont devoir explorer un monde surnaturel : le royaume invisible des féeries.

Cote: ADO SF KIT T1.

Terremer : Le sorcier de Terremer ; Les tombeaux d'Atuan ; L'ultime rivage / Ursula Kroeber Le Guin

Terremer est un lieu magique et ensorcelé, un ensemble d'îles dont la plus étrange et la plus puissante est l'île de Roke... Le cycle de Terremer a inspiré le film d'animation de Goro Miyazaki, Les contes de Terremer.

Cote: SF LEG.

Orcs

5. L'armée des ombres ; La revanche des Orcs / Stan Nicholls

Après un séjour dans leur monde idyllique, Stryke et les Renards errent sans but précis. Les Renards se retrouvent à Acurial, un monde où la population orc indigène est soumise à la cruauté des envahisseurs humains. La bande de Stryke s'allie au mouvement de résistance. Les Renards se lancent dans une quête, pourchassés par leur ennemi et par une mystérieuse armée qui veut leur mort.

Cote: SF NIC O5.

Chroniques de Dragonlance

1. Dragons d'un crépuscule d'automne / Margaret Weis ; Tracy Hickman

La première trilogie traite de la guerre de Lance et du rôle des personnages (Caramon, Flint, Laurana, Lunedor, Raistlin, Rivebise, Sturm, Tanis, Tika, etc.) dans sa résolution. Malgré les luttes sanglantes et les trahisons, ceux-ci ont permis la chute de la dictature de seigneurs des dragons. Désormais, les ordres religieux disparus depuis plus de 300 ans sont refondés dans le monde de Krynn.

Cote: ADO SF WEI C1.

2. Dragons d'une nuit d'hiver / Margaret Weis ; Tracy Hickman

La première trilogie traite de la guerre de Lance et du rôle des personnages (Caramon, Flint, Laurana, Lunedor, Raistlin, Rivebise, Sturm, Tanis, Tika, etc.) dans sa résolution. Malgré les luttes sanglantes et les trahisons, ceux-ci ont permis la chute de la dictature des seigneurs des dragons. Désormais, les ordres religieux disparus depuis plus de 300 ans sont refondés dans le monde de Krynn.

Cote: ADO SF WEI C2.

3. Dragons d'une aube de printemps / Margaret Weis ; Tracy Hickman

La première trilogie traite de la guerre de Lance et du rôle des personnages (Caramon, Flint, Laurana, Lunedor, etc.) dans sa résolution. Malgré les luttes sanglantes et les trahisons, ceux-ci ont permis la chute de la dictature des seigneurs des dragons. Les ordres religieux disparus depuis plus de trois cents ans sont refondés dans le monde de Krynn.

Cote: ADO SF WEI C3.

Dragons d'une flamme d'été T.2 / Margaret Weis ; Tracy Hickman.

C'est l'été sur Krynn. Le monde brûle sous la fournaise d'un soleil de plomb, et même la nuit n'apporte que peu de soulagement. Le malaise commence à gagner ceux qui communiquent avec les dieux, car les divinités sont de plus en plus distantes. Alors que la tension monte en Ansalonie, deux cousins, qui ne se connaissaient pas, sont réunis par un étrange caprice du destin....

Cote: **ADO SF WEI.**

Légendes de Dragonlance

1. Le temps des jumeaux / Margaret Weis ; Tracy Hickman

Dans la tour de Haute Sorcellerie de Palanthis, Raistlin Majere élabore un plan dans le but de conquérir les ténèbres. Crysania, belle et dévouée prêtresse qui espère l'arracher aux ténèbres, est attirée dans l'un de ses pièges. Un Camaron, averti des plans diaboliques de Raistlin Majere, remonte le temps pour revenir dans la ville maudite d'Istar.

Cote: **ADO SF WEI L1.**

2. La guerre des jumeaux / Margaret Weis ; Tracy Hickman

Cent ans se sont écoulés depuis le déluge de feu qui a ravagé Krynn. Projetés dans le temps par la puissante magie de Raistlin, Camaron et Crysania aident le mage à dompter la Reine des Ténèbres.

Cote: **ADO SF WEI L2.**

3. L'épreuve des jumeaux / Margaret Weis ; Tracy Hickman

Raistlin ouvre le Portail qui donne sur les Abysses et le franchit. Accompagné de Crysania, il combat la Reine des Ténèbres dans le but d'obtenir une place parmi les dieux. Pendant ce temps, Camaron et Tasslehoff sont transportés dans le futur.

Cote: **ADO SF WEI L3.**